



**MUNICIPALIDAD DE LAJA  
DEPTO. ADM. Y FINANZAS  
UNIDAD DE ADQUISICIONES**

**DECRETO N° \_\_\_748\_\_\_/**

**MAT:** Adjudicación Productora de  
Eventos, Prog. Cierre de Verano  
Laja, Febrero 19 del 2013

**VISTOS:**

- 1.-Orden de Pedido N° 98 de fecha 06/02/2013 del Departamento Desarrollo Comunitario.
- 2.-Sesión de Concejo N° 42 de fecha 14-11-2012 acuerdo N° 159
- 3.-D.A. N° 3973 de fecha 14-11-2012 que aprueba el Presupuesto Municipal 2013
- 4.-Disponibilidad presupuestaria año 2013
- 5.-Sesión de Concejo N° 8 de fecha 19-02-2013, acuerdo N° 22, que aprueba adjudicación ID 3734-17-LE13.
- 6.-Licitación ID 3734-17-LE13 de fecha 07-02-2013
- 7.-Informe de la Directora Dideco y del Encargado de Adquisiciones de fecha 18-02-2013, con resolución Sr. Alcalde
- 8.-D.A. N° 611 de fecha 07-02-2013, que aprueba Bases Administrativas
- 9.-Reglamento de Adquisiciones N° 01 de fecha 10-11-2005
- 10.-Reglamento de la ley N° 19.886, de Bases sobre Contratos Administrativos de Suministro y prestación de Servicios
- 11.-Las facultades que me confiere la Ley 18.695 "Orgánica Constitucional de Municipalidades y sus Modificaciones

**DECRETO:**

- 1.-**ACEPTESE:** la ofertas presentada en la Licitación N° 3734-17-LE13 de fecha 07-02-2013, según el siguiente detalle:

PROVEEDOR	REQUERIMIENTO	VALOR EXENTO
PRODUCCIONES Y EVENTOS JORGE PATRICIO LAGOS LAGOS RUT: 76.244.944-7	Contratación Productora de Eventos	\$ 23.915.400

- 2.-**NOTIFÍQUESE:** a la empresa adjudicada por medio de la plataforma [www.MercadoPublico.cl](http://www.MercadoPublico.cl), generando la respectiva orden de compra.

- 3.-**IMPUTESE:** el gasto que origina el presente decreto a la cuenta 22.08.011 Sp 3 cc 600322, del presupuesto año 2013.

- 4.-**REMITANSE,** los antecedentes del proceso de adjudicación a la Unidad de Adquisiciones.

**ANOTESE, COMUNIQUESE Y ARCHIVESE**

*[Firma]*  
**DANITZA MORA GARCIA**  
SECRETARIA MUNICIPAL  
(S)

*[Firma]*  
**JOSÉ PINTO ALBORNOZ**  
ALCALDE

**DISTRIBUCION:**

- D.A.F.
- Depto. Dideco
- Unidad de Adquisiciones
- Control
- SSMM