



**MUNICIPALIDAD DE LAJA**  
DEPTO. ADMINISTRACION Y FINANZAS  
UNIDAD DE ADQUISICIONES

**DECRETO N°** 8267.7

**MAT:** Autoriza Trato Directo  
Adq. Mueble Modular.  
**Laja,** Diciembre 29 del 2014

**VISTOS:**

- 1.-Solicitud de Pedido N°05 de fecha 14/04/2014 del Departamento Administración y Finanzas.
- 2.-Informe cuadro comparativo de cotizaciones: Ezequiel Quiñones Benavides, De Oficina Muebles S.A. y José Hernán Henríquez Sepúlveda.
- 3.-Sesión de Concejo N° 50 de fecha 10-12-2013 acuerdo N° 174.
- 4.-D.A.N° 5.853 de fecha 10-12-2013 que aprueba el Presupuesto Municipal 2014.
- 5.-Reglamento de Adquisiciones N° 01 de fecha 10-11-2005.
- 6.-Reglamento de la ley N° 19.886, de Bases sobre Contratos Administrativos de Suministro y prestación de Servicios.
- 7.-Memorándum N° 132 de fecha 09-05-2011 de Directora Admin. y Finanzas.
- 8.-Y las facultades que me confiere la Ley 18.695 "Orgánica Constitucional de Municipalidades y sus Modificaciones.

**DECRETO:**

**1.-AUTORIZASE** la compra bajo la modalidad de trato directo, con el oferente Ezequiel Quiñones Benavides RUT: por la suma de \$ 155.890.- impuesto incluido, para proveer un mueble modular porta archivadores para mercado municipal, en consideración que se trata de una adquisición inferior a las 10 UTM, según se indica en el artículo 10 número 8 del reglamento de la ley 19.886.

**2.-EMÍTASE**, la orden de compra a través del Portal [www.mercadopublico.cl](http://www.mercadopublico.cl).

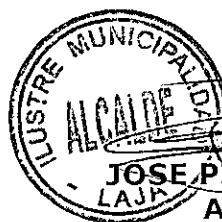
**3.-ORDENASE**, el pago habiéndose constatado que el mueble modular fue entregado en conformidad según lo requerido, e imputese con cargo a la cuenta 29.04 Sp.2 cc. 300201, del presupuesto vigente año 2014.

**4.-PUBLÍQUESE**, en el Sistema de información de Compras y Contratación Pública [www.MercadoPúblico.cl](http://www.MercadoPúblico.cl)

**ANÓTESE, COMUNÍQUESE Y ARCHÍVESE**



*Danitz*  
**DANITZA MORA GARCIA**  
SECRETARIA MUNICIPAL  
(S) -



*Jose Pinto*  
**JOSE PINTO ALBORNOZ**  
ALCALDE

**DISTRIBUCION:**

- D.A.F.
- Unidad de Adquisiciones
- Control
- SSMM /